



《继续说，不会炸》

# 炸弹拆除手册

中文手册由冰影风制作

版本 1

验证码：241

修订版 2

**欢迎来到充满危险且挑战的拆弹世界。**

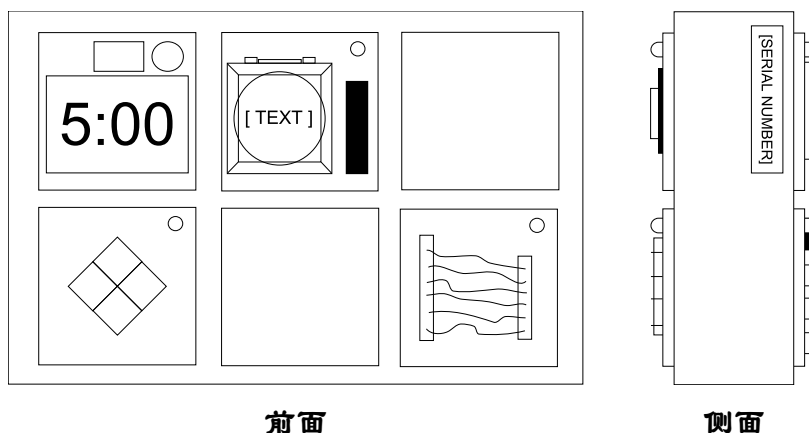
**请仔细学习这份手册；你是拆弹方面的专家。在这些页面中你会知晓  
所有关于拆弹的知识，甚至包括最棘手的炸弹。**

**请记住——一丁点的过失可能就会满盘皆输！**

# 拆除炸弹

炸弹会在倒计时走到0:00，或是因为出错太多而引发爆炸。拆除炸弹的唯一途径就是要在限定时间内解除所有模块的警报。

炸弹示例



## 模块

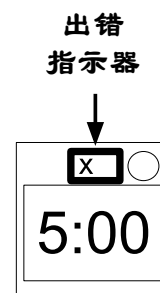
每个炸弹都包含最多11种需要被解除的模块。每个模块之间互不相关，可按照任意顺序解除。

解除模块的教程可以在第一部分找到。“烦扰”模块是一种特殊的案例，会在第二部分进行描述。

## 出错

当拆弹工犯错时炸弹会记录一次出错，并在计时器上方的指示器中显示。拥有出错指示器的炸弹将在触发第三次出错后爆炸。计时器还会在记录一次出错后走得更快。

如果在计时器上方没有指示器，那么这个炸弹将会在触发首个出错后爆炸，不留有任何犯错的余地。



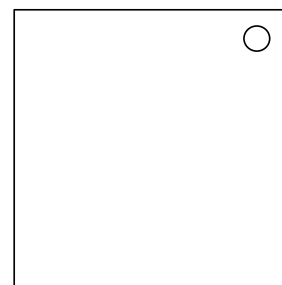
## 信息收集

一些解除教程会需要关于炸弹的特定信息，比如序列号。这种信息通常可以在炸弹箱体的顶部、底部或是侧面找到。查看附录A、B和C认清解除相应模块时的教程。

## 第一部分：模块

模块可以通过右上角的LED来辨别。当LED亮起绿灯时，该模块即被解除。

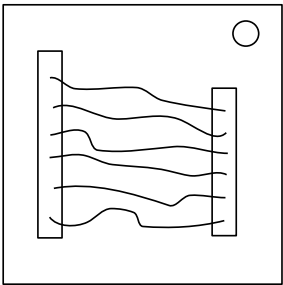
拆除炸弹需要解除所有的模块。



关于电线的主题

电线是电的血液！等等，不对，电才是血液。  
电线更像是主动脉。或是血管？嘛，管它呢……

- 电线模块拥有3-6根电线。
- 仅有一根正确的电线需要被剪断以解除该模块。
- 电线排序从顶至底。



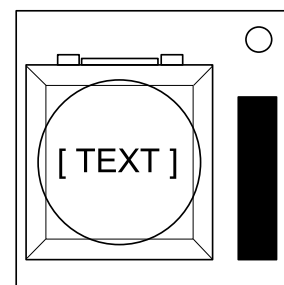
<p><b>3根电线：</b></p> <p>如若没有红线，剪断第二根线。</p> <p>否则，如若最后一根为白线，剪断最后一根线。</p> <p>否则，如若有不只一条蓝线，剪断最后一根蓝线。</p> <p>其他情况，剪断最后一根线。</p>
<p><b>4根电线：</b></p> <p>如若不止一条红线，且序列号最后一位数字为奇数，剪断最后一根红线。</p> <p>否则，如若最后一根为黄线，且没有红线，剪断第一根线。</p> <p>否则，如若只有一根蓝线，剪断第一根线。</p> <p>否则，如若不止一根黄线，剪断最后一根线。</p> <p>其他情况，剪断第二根线。</p>
<p><b>5根电线：</b></p> <p>如若最后一根为黑线，且序列号最后一位数字为奇数，剪断第四根线。</p> <p>否则，如若只有一根红线，且不止一根黄线，剪断第一根线。</p> <p>否则，如若没有黑线，剪断第二根线。</p> <p>其他情况，剪断第一根线。</p>
<p><b>6根电线：</b></p> <p>如若没有黄线，且序列号最后一位数字为奇数，剪断第三根线。</p> <p>否则，如若只有一根黄线，且不止一根白线，剪断第四根线。</p> <p>否则，如若没有红线，剪断最后一根线。</p> <p>其他情况，剪断第四根线。</p>

## 关于按钮的主题

你或许认为按钮上写着让你按它，这个信息已足够明确。  
而就是这种想法往往导致人们被炸。

参阅附录A来认识指示器图例。

参阅附录B来认识电池图例。



按照清单顺序来应用下述规则。执行首先满足条件的操作：

1. 如若按钮为蓝色，且标有“Abort（中止）”字样，按住按钮不放，然后查询“放开按住不放的按钮”。
2. 如若炸弹上有不止一个电池，且按钮写着“Detonate（引爆）”字样，按下后立刻放开按钮。
3. 如若按钮为白色，且炸弹上有标有CAR字样的亮灯标签，按住按钮不放，然后查询“放开按住不放的按钮”。
4. 如若炸弹的电池数目超过2个，且有标有FRK的亮灯标签，按下后立刻放开按钮。
5. 如若按钮为黄色，按住按钮不放，然后查询“放开按住不放的按钮”。
6. 如若按钮为红色，标有“Hold（按住不放）”字样，按下后立刻放开按钮。
7. 与上述情况皆不相符，按住按钮不放，然后查询“放开按住不放的按钮”。

## 放开按住不放的按钮

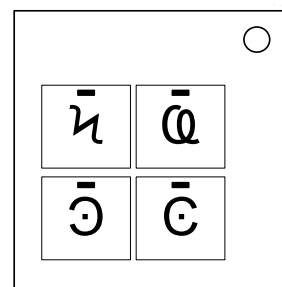
如果你按住按钮不放，模块右侧将会亮起灯条。基于灯条颜色你必须在特定时间点上放开按钮：

- 蓝灯条：时间计数器任意位置有4时放开。
- 白灯条：时间计数器任意位置有1时放开。
- 黄灯条：时间计数器任意位置有5时放开。
- 任何其他颜色：时间计数器任意位置有1时放开。

## 关于键盘的主题

我不确定这些符号是些什么，但我能猜测它们与某种神秘学有关。

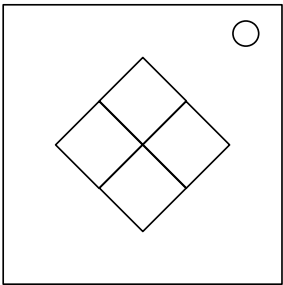
- 下方只有一列包含键盘上全部四个符号。
- 根据符号在行列中从顶至底的排列顺序，依次按下四个按键。



Q	Ë	©	б	Ψ	б
А	Q	ٲ	¶	ٲ	Ë
λ	᠐	Q	Ђ	Ђ	✕
ㄣ	Q	Ж	НЖ	С	æ
НЖ	☆	Ꞥ	Ж	¶	Ψ
Ꞥ	Ꞥ	λ	¿	ㄣ	Й
᠐	¿	☆	ٲ	★	Ω

关于西蒙说的主题

这就像是你孩童时期玩过的一种玩具，根据出现的图案来进行匹配，不过这里的家伙更像是从一元店买来的假货。

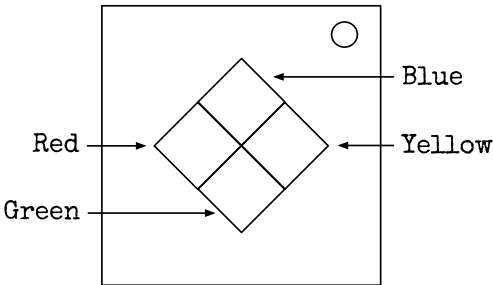


1. 有四种颜色的按钮，当中有一个会闪烁。

2. 使用下方正确的表格，按下与闪烁按钮颜色匹配的按钮。

3. 原先的闪烁的按钮会继续闪烁，并追加一个闪烁按钮。使用颜色匹配来重复该序列。

4. 序列在每次完成都会延长，你需要不断无误地输入按键序列直到该模块被解除。



如果序号中包含元音字母：

		红 闪烁	蓝 闪烁	绿 闪烁	黄 闪烁
需要按下的按钮：	无出错	蓝	红	黄	绿
	1次出错	黄	绿	蓝	红
	2次出错	绿	红	黄	蓝

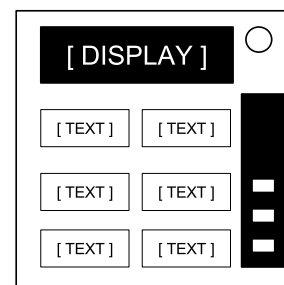
如果序号中不包含元音字母：

		红 闪烁	蓝 闪烁	绿 闪烁	黄 闪烁
需要按下的按钮：	无出错	蓝	黄	绿	红
	1次出错	红	蓝	黄	绿
	2次出错	黄	绿	蓝	红

## 关于谁第一的主题







该装置像是来源于某个小品喜剧套路一般（一经典小品名为*Who's on First*），若是不连着炸弹起必就更有意思了。简要地说，单词只会让问题复杂化。







1. 读取显示屏上的内容，使用步骤1的表格决定该读取什么位置的按钮标签。
2. 使用按钮标签，在步骤2中决定要按下哪个键。
3. 重复操作直到该模块解除。















### 步骤1:





基于显示屏上的内容，读取特定按钮标签，转至步骤2:

YES	FIRST	DISPLAY	OKAY	SAYS	NOTHING
					

	BLANK	NO	LED	LEAD	READ
					

RED	REED	LEED	HOLD ON	YOU	YOU ARE
					

YOUR	YOU'RE	UR	THERE	THEY'RE	THEIR
					

THEY ARE	SEE	O	CEE
			

**步骤2:**

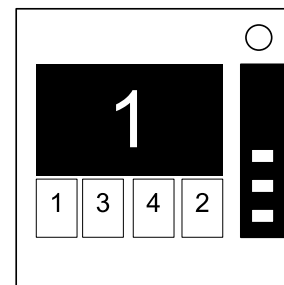
根据步骤1读取的按钮标签，按下对应行列中的最先出现的标签按钮。

<b>"READY":</b>	YES, OKAY, WHAT, MIDDLE, LEFT, PRESS, RIGHT, BLANK, READY, NO, FIRST, UHHH, NOTHING, WAIT
<b>"FIRST":</b>	LEFT, OKAY, YES, MIDDLE, NO, RIGHT, NOTHING, UHHH, WAIT, READY, BLANK, WHAT, PRESS, FIRST
<b>"NO":</b>	BLANK, UHHH, WAIT, FIRST, WHAT, READY, RIGHT, YES, NOTHING, LEFT, PRESS, OKAY, NO, MIDDLE
<b>"BLANK":</b>	WAIT, RIGHT, OKAY, MIDDLE, BLANK, PRESS, READY, NOTHING, NO, WHAT, LEFT, UHHH, YES, FIRST
<b>"NOTHING":</b>	UHHH, RIGHT, OKAY, MIDDLE, YES, BLANK, NO, PRESS, LEFT, WHAT, WAIT, FIRST, NOTHING, READY
<b>"YES":</b>	OKAY, RIGHT, UHHH, MIDDLE, FIRST, WHAT, PRESS, READY, NOTHING, YES, LEFT, BLANK, NO, WAIT
<b>"WHAT":</b>	UHHH, WHAT, LEFT, NOTHING, READY, BLANK, MIDDLE, NO, OKAY, FIRST, WAIT, YES, PRESS, RIGHT
<b>"UHHH":</b>	READY, NOTHING, LEFT, WHAT, OKAY, YES, RIGHT, NO, PRESS, BLANK, UHHH, MIDDLE, WAIT, FIRST
<b>"LEFT":</b>	RIGHT, LEFT, FIRST, NO, MIDDLE, YES, BLANK, WHAT, UHHH, WAIT, PRESS, READY, OKAY, NOTHING
<b>"RIGHT":</b>	YES, NOTHING, READY, PRESS, NO, WAIT, WHAT, RIGHT, MIDDLE, LEFT, UHHH, BLANK, OKAY, FIRST
<b>"MIDDLE":</b>	BLANK, READY, OKAY, WHAT, NOTHING, PRESS, NO, WAIT, LEFT, MIDDLE, RIGHT, FIRST, UHHH, YES
<b>"OKAY":</b>	MIDDLE, NO, FIRST, YES, UHHH, NOTHING, WAIT, OKAY, LEFT, READY, BLANK, PRESS, WHAT, RIGHT
<b>"WAIT":</b>	UHHH, NO, BLANK, OKAY, YES, LEFT, FIRST, PRESS, WHAT, WAIT, NOTHING, READY, RIGHT, MIDDLE
<b>"PRESS":</b>	RIGHT, MIDDLE, YES, READY, PRESS, OKAY, NOTHING, UHHH, BLANK, LEFT, FIRST, WHAT, NO, WAIT
<b>"YOU":</b>	SURE, YOU ARE, YOUR, YOU'RE, NEXT, UH HUH, UR, HOLD, WHAT?, YOU, UH UH, LIKE, DONE, U
<b>"YOU ARE":</b>	YOUR, NEXT, LIKE, UH HUH, WHAT?, DONE, UH UH, HOLD, YOU, U, YOU'RE, SURE, UR, YOU ARE
<b>"YOUR":</b>	UH UH, YOU ARE, UH HUH, YOUR, NEXT, UR, SURE, U, YOU'RE, YOU, WHAT?, HOLD, LIKE, DONE
<b>"YOU'RE":</b>	YOU, YOU'RE, UR, NEXT, UH UH, YOU ARE, U, YOUR, WHAT?, UH HUH, SURE, DONE, LIKE, HOLD
<b>"UR":</b>	DONE, U, UR, UH HUH, WHAT?, SURE, YOUR, HOLD, YOU'RE, LIKE, NEXT, UH UH, YOU ARE, YOU
<b>"U":</b>	UH HUH, SURE, NEXT, WHAT?, YOU'RE, UR, UH UH, DONE, U, YOU, LIKE, HOLD, YOU ARE, YOUR
<b>"UH HUH":</b>	UH HUH, YOUR, YOU ARE, YOU, DONE, HOLD, UH UH, NEXT, SURE, LIKE, YOU'RE, UR, U, WHAT?
<b>"UH UH":</b>	UR, U, YOU ARE, YOU'RE, NEXT, UH UH, DONE, YOU, UH HUH, LIKE, YOUR, SURE, HOLD, WHAT?
<b>"WHAT?":</b>	YOU, HOLD, YOU'RE, YOUR, U, DONE, UH UH, LIKE, YOU ARE, UH HUH, UR, NEXT, WHAT?, SURE
<b>"DONE":</b>	SURE, UH HUH, NEXT, WHAT?, YOUR, UR, YOU'RE, HOLD, LIKE, YOU, U, YOU ARE, UH UH, DONE
<b>"NEXT":</b>	WHAT?, UH HUH, UH UH, YOUR, HOLD, SURE, NEXT, LIKE, DONE, YOU ARE, UR, YOU'RE, U, YOU
<b>"HOLD":</b>	YOU ARE, U, DONE, UH UH, YOU, UR, SURE, WHAT?, YOU'RE, NEXT, HOLD, UH HUH, YOUR, LIKE
<b>"SURE":</b>	YOU ARE, DONE, LIKE, YOU'RE, YOU, HOLD, UH HUH, UR, SURE, U, WHAT?, NEXT, YOUR, UH UH
<b>"LIKE":</b>	YOU'RE, NEXT, U, UR, HOLD, DONE, UH UH, WHAT?, UH HUH, YOU, LIKE, SURE, YOU ARE, YOUR

## 关于记忆的主题

记忆相当脆弱，但这毕竟事关炸弹爆炸，所以还请全神贯注！

- 按下正确的按钮使得模块进入下一阶段。完成所有阶段后解除模块。
- 按下出错的按钮会将模块重置至阶段1。
- 按钮位置顺序为从左至右。



### 阶段1:

如果屏幕显示1，按下第二个位置的按钮。

如果屏幕显示2，按下第二个位置的按钮。

如果屏幕显示3，按下第三个位置的按钮。

如果屏幕显示4，按下第四个位置的按钮。

### 阶段2:

如果屏幕显示1，按下标签为“4”的按钮。

如果屏幕显示2，按下阶段1中按下的相同位置的按钮。

如果屏幕显示3，按下第一个位置的按钮。

如果屏幕显示4，按下阶段1中按下的相同位置的按钮。

### 阶段3:

如果屏幕显示1，按下阶段2中按下的相同标签的按钮。

如果屏幕显示2，按下阶段1中按下的相同标签的按钮。

如果屏幕显示3，按下第三个位置的按钮。

如果屏幕显示4，按下标签为“4”的按钮。

### 阶段4:

如果屏幕显示1，按下阶段1中按下的相同位置的按钮。

如果屏幕显示2，按下第一个位置的按钮。

如果屏幕显示3，按下阶段2中按下的相同位置的按钮。

如果屏幕显示4，按下阶段2中按下的相同位置的按钮。

### 阶段5:

如果屏幕显示1，按下阶段1中按下的相同标签的按钮。

如果屏幕显示2，按下阶段2中按下的相同标签的按钮。

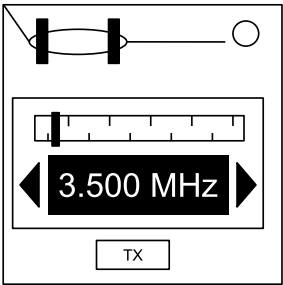
如果屏幕显示3，按下阶段4中按下的相同标签的按钮。

如果屏幕显示4，按下阶段3中按下的相同标签的按钮。

关于摩斯密码的主题

一种海军交流的老旧手段？还有呢？至少这是天才般的摩斯密码，请全神贯注，说不准会得知什么信息。

- 理解闪烁灯光传达的信号，使用摩斯密码表拼写出右侧表格当中的单词。
- 信号会不断循环，每次重复之前都会有较长的间隙。
- 一旦判断出单词内容，设定对应的频率并按下发送（TX）按钮。



国际摩斯密码

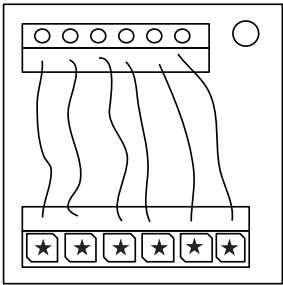
- 1. 点的长度为1单位。
- 2. 划的长度为3单位。
- 3. 字母当中每个部分的停顿长度为1单位。
- 4. 字母之间的停顿长度为3单位。
- 5. 单词之间的停顿长度为7单位。

A	● ■■■	U	● ● ■■■
B	■■■ ● ● ●	V	● ● ● ■■■
C	■■■ ● ■■■ ●	W	● ■■■ ■■■
D	■■■ ● ●	X	■■■ ● ● ■■■
E	●	Y	■■■ ● ■■■ ■■■
F	● ● ■■■ ●	Z	■■■ ■■■ ● ●
G	■■■ ■■■ ●		
H	● ● ● ●		
I	● ●		
J	● ■■■ ■■■ ■■■		
K	■■■ ● ■■■		
L	● ■■■ ● ●		
M	■■■ ■■■		
N	■■■ ●		
O	■■■ ■■■ ■■■		
P	● ■■■ ■■■ ●		
Q	■■■ ■■■ ● ■■■		
R	● ■■■ ●		
S	● ● ●		
T	■■■		

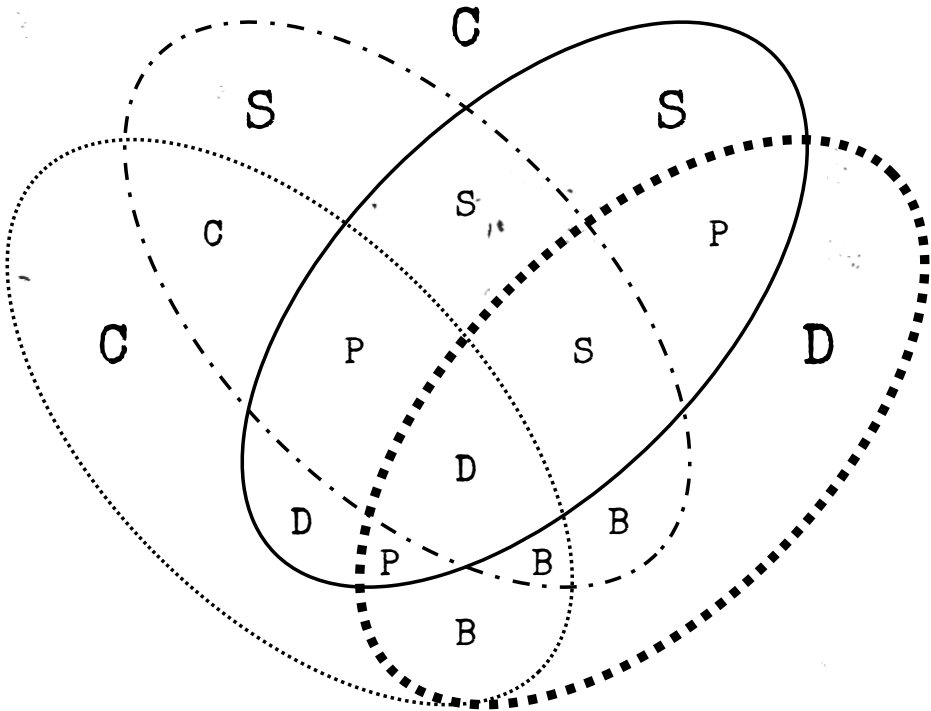
如果单词为:	对应的频率为:
shell	3.505 MHz
halls	3.515 MHz
slick	3.522 MHz
trick	3.532 MHz
boxes	3.535 MHz
leaks	3.542 MHz
strobe	3.545 MHz
bistro	3.552 MHz
flick	3.555 MHz
bombs	3.565 MHz
break	3.572 MHz
brick	3.575 MHz
steak	3.582 MHz
sting	3.592 MHz
vector	3.595 MHz
beats	3.600 MHz

关于复杂电线的主题

这些电线不同寻常，有些甚至还有斑纹！这让一切都变得大为不同。好消息是我们找到一套简要的教程来指导如何操作！不过可能简要得过分了些……



- 查看每根电线：电线上方有LED灯，下方有★符号。
- 根据电线/LED/符号的组合，使用下方的韦恩图来决定是否要切断电线。
- 单根电线可能会有多种颜色。



- . — . — .

带有红色的线

————

带有蓝色的线

.....

有★符号

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■

LED为亮

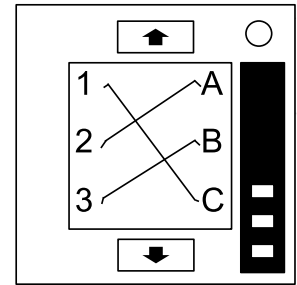
Letter	Instruction
C	切断电线
D	不要切断电线
S	如果序号最后一位数为偶数，切断电线。
P	如果炸弹有并行端口，切断电线。
B	如果炸弹有两个或两个以上电池，切断电线。

参阅附录B来认识电池图例。  
参阅附录C来认识端口图例。

## 关于电线排序的主题

很难说该装置是如何运作的。工程学实在令人震惊，但肯定有一种更为简单的方法来处理这九根线。

- 该模块中有多个接有电线的面板，但一次只能看到一个面板。使用下箭头按钮可切换到后一个面板，上箭头按钮可切换到前一个面板。



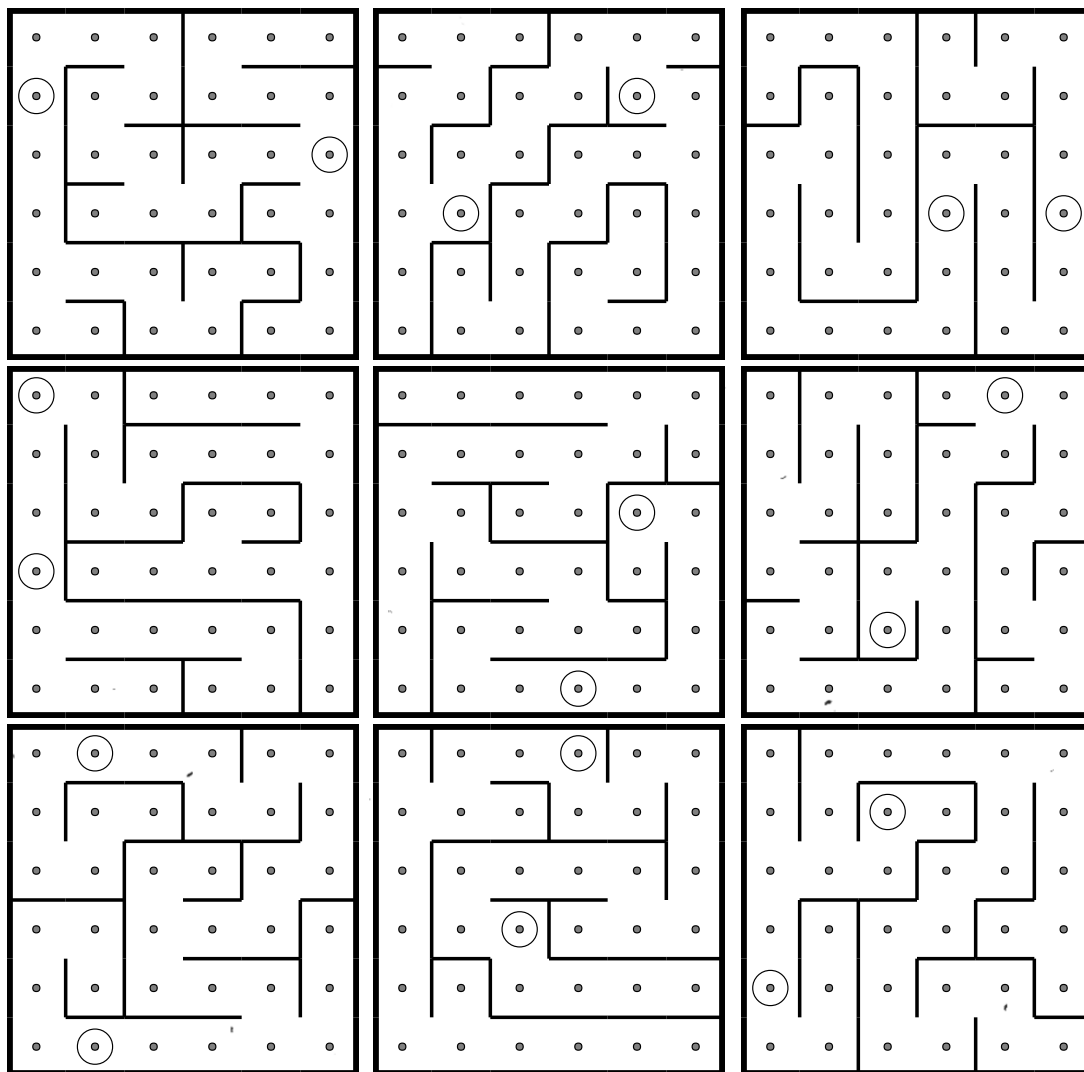
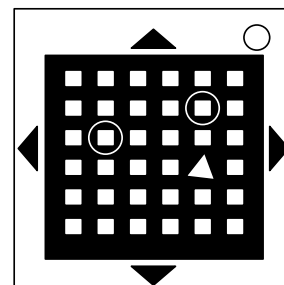
- 除非你确认已剪断所有必要的电线，否则不要切换到下个面板。
- 按照下述表格来切断电线。电线的序号为该模块所有面板上的积累排序。

红色电线出现		蓝色电线出现		黑色电线出现	
电线出现	切断 若是 连接到:	电线出现	切断 若是 连接到:	电线出现	切断 若是 连接到:
第一次出现 红色电线	C	第一次出现 蓝色电线	B	第一次出现 黑色电线	A, B or C
第二次出现 红色电线	B	第二次出现 蓝色电线	A or C	第二次出现 黑色电线	A or C
第三次出现 红色电线	A	第三次出现 蓝色电线	B	第三次出现 黑色电线	B
第四次出现 红色电线	A or C	第四次出现 蓝色电线	A	第四次出现 黑色电线	A or C
第五次出现 红色电线	B	第五次出现 蓝色电线	B	第五次出现 黑色电线	B
第六次出现 红色电线	A or C	第六次出现 蓝色电线	B or C	第六次出现 黑色电线	B or C
第七次出现 红色电线	A, B or C	第七次出现 蓝色电线	C	第七次出现 黑色电线	A or B
第八次出现 红色电线	A or B	第八次出现 蓝色电线	A or C	第八次出现 黑色电线	C
第九次出现 红色电线	B	第九次出现 蓝色电线	A	第九次出现 黑色电线	C

## 关于迷宫的主题

这看起来是某种迷宫，也可能是从某个饭馆顺来的餐垫。

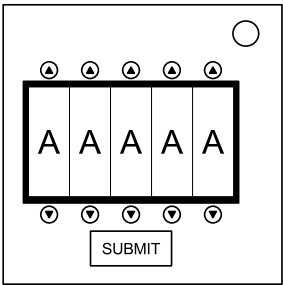
- 使用圆环标记找到相应的迷宫。
- 拆弹工必须使用箭头按钮，操纵白色光点到达红色三角。
- 警告：不要跨越迷宫当中的线路。这些线路在炸弹上是看不见的。



关于密码的主题

所幸的是这些密码看似并不符合政府安保标准：包含22个字母，混合大小写，数字的随机排列，且不能有超过3个字母的单词构成。

- 每个按钮上下按钮会循环切换该位置的字母。
- 只有一种字母组合匹配下方的密码。
- 当设定了正确的单词后，点击Submit（提交）按钮。



about	after	again	below	could
every	first	found	great	house
large	learn	never	other	place
plant	point	right	small	sound
spell	still	study	their	there
these	thing	think	three	water
where	which	world	would	write

## 第二部分：烦扰模块

烦扰模块不能被解除，但会造成多重危险。

烦扰模块可以通过模块顶部居中的两位计时器来辨识。接触炸弹便有可能启动它们。一旦被启动之后，这些烦扰模块必须要在计数器结束之前解决掉，以免触发一次出错。

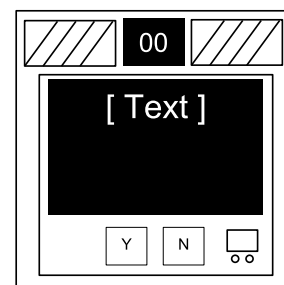
时刻观察：烦扰模块可能会在任何时间重新启动。

00

## 关于排气的主题

黑客真是个辛苦活！嘛，通常是这样。这份工作可能会如同一只喝醉了的鸟一般，一次一次重复按下同一个按钮。

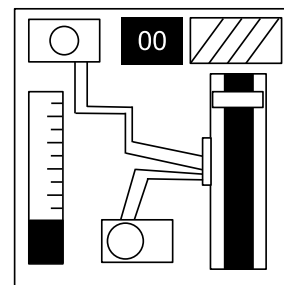
- 回应计算机提出的问题，通过按下“Y”表达“是”，按下“N”表示“否”。



## 关于电容放电的主题

我猜测这只是为了占据你的注意力，不然这就是一个相当粗制滥造的电路。

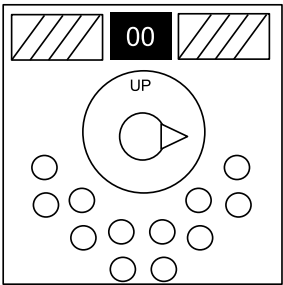
- 按下操纵杆来让电容放电，以免过载。



关于把手的主题

无尽繁复的搅扰。设想将这样的专长用在其他地方，而非这种糟糕的谜题上。

- 把手可被转向四个不同的位置。
- 把手必须在计时器到达0时处在正确的位置。
- 正确的位置可以通过12个LED开关配置情况来判断。
- 把手的位置以“UP”标记为准，UP标签可能会被旋转。



LED配置

上方位置：

		X		X	X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X	X		X	X

下方位置：

	X	X			X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X				X

左边位置：

				X	
X			X	X	X

				X	
			X	X	

右边位置：

X		X	X	X	X
X	X	X		X	

X		X	X		
X	X	X		X	

X=亮着的LED

## 附录A：指示器辨识参考

标签指示器可在炸弹箱体侧面找到。


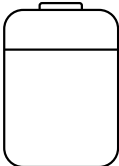


### 常见指示器

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

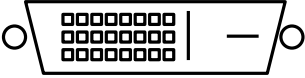
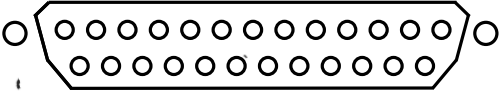

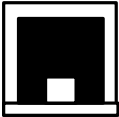
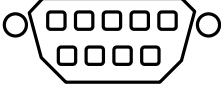

**附录B： 电池辨识参考**

常见电池类型可通过外壳识别，出现在炸弹箱体侧面。

电池	类型
	AA
	D

附录C：端口辨识参考

数字与模拟端口可在炸弹箱体侧面找到。

端口	名称
	DVI-D
	Parallel
	PS/2
	RJ-45
	Serial
	Stereo RCA